

# TOURNOI POPULAIRE A 6 JOUEURS SAMEDI 16 JUIN 2018

Terrain de la Praye de Courtelary

A nous retourner jusqu'au **vendredi 1er juin 2018**  
F.C. Courtelary – Case postale 11 – 2608 Courtelary

Nom de l'équipe.....(maximum 12 lettres)

- Groupe A**        **Super Team**  
Equipe avec 3 joueurs licenciés ou plus
- Groupe B**        **Challenger**  
Equipe avec 2 joueurs licenciés max.
- Groupe C**        **Super Cool**  
Aucun joueur licencié et équipe mixte
- Groupe D**        **Entreprise**  
Catégorie réservée aux entreprises/sociétés
- Groupe F**        **Super Girls**  
Equipe féminine

(Marquer d'une X la catégorie qui convient).

Nom :.....

Prénom :..... E-mail.....

Adresse :..... ①.....

Localité :.....

Signature.....

## REGLEMENT DU TOURNOI POPULAIRE A 6 JOUEURS ORGANISE PAR LE FC COURTELARY

### 1. Catégories des équipes

- A :**    **Super Team :**    Equipes avec 3 joueurs licenciés ou plus.  
**B :**    **Challenger :**    Equipes avec 2 joueurs licenciés max.  
**C :**    **Super Cool :**    Equipes avec aucun joueur licencié et équipe mixte  
**D :**    **Entreprise :**    Equipes représentant une entreprise ou société  
**F :**    **Super Girls :**    Equipes féminines.

Est considéré comme joueur licencié tout joueur ou senior possédant une licence valable, le junior A, le junior A interrégional et le junior B interrégional. Le junior d'autres catégories n'est pas assimilé à un joueur licencié.  
Les filles licenciées dans les équipes mixtes du groupe Super Cool sont autorisées.  
Si le nombre d'équipes inscrites dans les groupe A et B est insuffisant, un seul groupe serait formé.

### 2. Composition des équipes

Les équipes sont composées de 8 joueurs au maximum.  
Les matchs se déroulent avec un gardien et 5 joueurs de champs.  
Deux remplaçants peuvent rentrer en cours de partie.  
Un joueur ne peut en aucun cas évoluer dans deux équipes

### 3. Financement d'inscription

La finance d'inscription s'élève à Fr. 100.—par équipe et doit être payée le jour du tournoi avant le premier match.  
De par sa signature sur le formulaire d'inscription, le capitaine d'équipe est personnellement responsable du paiement de la finance d'inscription envers l'organisateur du tournoi, notamment en cas de défaut de l'équipe le jour du tournoi.

### 4. Responsabilité

L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident.  
Chaque joueur est tenu de s'assurer individuellement.  
Le capitaine est responsable d'en informer les joueurs de son équipe.  
Chaque joueur est en outre tenu de s'échauffer avant chaque match.

### 5. Terrains de jeux et ballon

Les dimensions, les limites, les buts ainsi que les zones spéciales sont définis par l'organisateur.  
Pendant le match, le ballon ne peut être échangé qu'avec l'accord de l'arbitre.

### 6. Equipement des joueurs

Le joueur ne doit porter aucun vêtement ou équipement pouvant être dangereux pour lui-même ou les autres joueurs (bijoux compris).  
L'équipement comprend :

- un maillot, uniforme pour toute l'équipe
- un short
- des chaussettes
- port des **protège-tibias obligatoire !**
- Portez des chaussures multicrampons ou à crampons moulés.

### 7. Début et durée du match

La durée du match (en principe de 12 minutes), le chronométrage, le choix de la moitié du terrain et le coup d'envoi sont du ressort de l'organisateur. L'équipe ne se présentant pas à l'heure prévue perd le match par forfait 0-3 en faveur de l'équipe adverse.

### 8. L'arbitre

Chaque match est dirigé par un arbitre, désigné à cet effet par l'organisateur, qui détient les pleins pouvoirs pour faire appliquer les règles sportives du tournoi durant le jeu.

### 9. Protêt

Le capitaine d'équipe peut, dans les 10 minutes après le match, déposer un protêt auprès du jury du tournoi, lequel est désigné par l'organisateur. Les décisions du jury sont définitives.

### 10. Résultats et classements

La victoire remporte 3 points, le match nul 1 point.  
Le classement de chaque groupe est effectué par l'addition du nombre de points obtenus.  
En cas d'égalité de points, la différence de buts fait foi.  
En cas d'égalité de la différence de buts, il est procédé aux tirs de 5 pénalités par 5 joueurs différents.  
Dans les cas où les équipes n'ont pu se départager après la série de pénalties, il sera procédé à des séries de 2 penalty jusqu'à la victoire d'une équipe.  
Pour les matchs de finale, en cas d'égalité après le temps réglementaire, une prolongation de 5 minutes sera jouée. En cas d'égalité après la prolongation, il sera procédé aux tirs de 5 pénalties par 5 joueurs différents, puis en cas de besoin à des séries de 1 penalty jusqu'à la victoire d'une équipe.

### 11. Fautes et incorrections.

Un joueur est personnellement sanctionné par une expulsion (équivalant à un carton rouge) lorsque notamment :

- il commet une faute grave
- il joue de façon agressive
- Il reçoit un second avertissement oral durant le même match.

Le joueur sanctionné d'une expulsion doit quitter **immédiatement** le terrain.  
L'équipe dont le joueur est sanctionné d'une expulsion peut le remplacer par un autre joueur pour le restant du match.  
Le jury pourra expulser du tournoi tout joueur ayant été sanctionné d'une expulsion.

### 12. Autres décisions.

Tous les cas non prévu par le présent règlement seront tranchés par le jury. Les décisions du jury sont définitives.

Miser sur le fair-play, c'est miser gagnant! Respectez vos adversaires ainsi que les arbitres.

Nous vous recommandons de faire le test de football élaboré par la Suva: [www.suva.ch/test-de-football](http://www.suva.ch/test-de-football). Après avoir répondu aux différentes questions, vous découvrirez quel est votre risque d'accident et comment vous pouvez le réduire.